

Instytut Pamięci Narodowej

<https://ipn.gov.pl/pl/dla-mediow/komunikaty/189801,Podsumowanie-obecnosci-Biura-Nowych-Technologii-IPN-na-targach-gamingowych-GAMES.html>
21.05.2024, 01:19

Podsumowanie obecności Biura Nowych Technologii IPN na targach gamingowych GAMESCOM - Niemcy, 23-27 sierpnia 2023 r.

27 sierpnia 2023 roku zakończyła się kolejna edycja targów Gamescom, największego wydarzenia gamingowego w Europie. Podczas tegorocznej edycji Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej zaprezentowało wzbogaconą o walor edukacyjny wersję gry "Warsaw Rising - Miasto Bohaterów", pokazując kolejny raz, że o historii można mówić w innowacyjny, angażujący odbiorcę sposób.



„WARSAW” - „WARSAW RISING - MIASTO BOHATERÓW”

Obecność IPN na Gamescom 2023 była kolejnym, ważnym krokiem, który potwierdza, że gry komputerowe mogą być nie tylko formą rozrywki, ale także nośnikiem wartości edukacyjnych, łączącym nowoczesność technologiczną z głębokim szacunkiem do historii. Prezentowany projekt jest symbolicznym hołdem dla bohaterów z przeszłości, których odwaga i poświęcenie zasługują na nieustanne upamiętnienie.

W zaledwie cztery dni od pojawienia się wzbogaconej wersji „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” grę pobrano z platformy STEAM już ponad 100 tysięcy razy.

Zachęcamy również do wypełnienia [quizu](#) stanowiącego dopełnienie gry "Warsaw Rising - Miasto Bohaterów" dostępnego na stronie internetowej [Biura Nowych Technologii IPN](#).

„WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” to taktyczna gra z elementami RPG oparta o ponadczasowy, komiksowy styl podkreślający grozę wydarzeń z 1944 roku. Całość wiernie odwzorowuje realia historycznie.

Komercyjna premiera gry odbyła się w 2019 roku. Instytut Pamięci Narodowej zawarł umowę licencyjną z wydawcą gry dostrzegając jej potencjał edukacyjny.

W rozbudowanej wersji projektu gracz ma szansę zapoznać się z 10 nowymi grywalnymi misjami opartymi na wydarzeniach z Powstania Warszawskiego. Ponadto, w ramach rozgrywki pojawiają się dodatkowe postaci, archiwalne fotografie, dokumenty i plakaty związane z Powstaniem. Grę wyróżniają detale strojów, mundurów, elementów wyposażenia, broni i pojazdów. Bogatsza ścieżka dźwiękowa i narracyjna pozwalają jeszcze bardziej zanurzyć się w świecie gry. Co ważne komendy głosowe postaci w ich ojczystych językach są zgodne z historycznymi pierwowzorami. W odświeżonej wersji „WARSAW” – „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” zmienił się sposób prezentowania fabuły dzięki czemu jest ona jeszcze bardziej realistyczna. Gra uzupełniona została również o pełne kalendarium przedstawiające kluczowe wydarzenia dzień po dniu. Pejzaż Warszawy zmienia się wraz z upływem czasu, w grze odzwierciedlona jest skala zniszczenia miasta w kolejnych fazach walk.

Gra rozpoczyna się 1 sierpnia 1944 roku i trwa do końca Powstania Warszawskiego (63 dni) oraz później. Każdego dnia gracz informowany jest o wydarzeniach, które miały miejsce w tym czasie w postaci kartek z kalendarza.

Gracz wciela się w rolę dowódcy oddziału bohaterów walczących w trakcie Powstania Warszawskiego z przeważającymi siłami niemieckimi. Przemierzając ulice miasta gracz realizuje wyznaczone przez dowództwo zadania. W momencie natrafienia na siły wroga akcja przenosi się na pole walki, a gracz wydaje polecenia poszczególnym członkom oddziału. Celem rozgrywki jest pokonanie wszystkich przeciwników. Po zakończeniu misji działania koncentrują się wokół kryjówki, gdzie rozdzielany jest sprzęt oraz opatrywani są ranni. To tu również można się zapoznać z informacjami historycznymi na temat Powstania.

Celem w grze jest przeżycie jak największej liczby członków oddziału do ostatniego dnia Powstania. W miarę upływu czasu sytuacja bohaterów robi się coraz trudniejsza, jednostki niemieckie są coraz liczniejsze i lepiej wyposażone, a gracz opiera swoją strategię na

sprawdzonych w boju Powstańcach, którzy zdobywają nowe doświadczenie i sprzęt. Zwycięzcą jest każdy z bohaterów, któremu udaje się przeżyć do ostatniego dnia walk.

Gra „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” dostępna jest bezpłatnie na koncie [STEAM](#) Instytutu Pamięci Narodowej.

Więcej na temat gry „WARSAW RISING – MIASTO BOHATERÓW” na stronie internetowej [Instytutu Pamięci Narodowej](#), [Biura Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej](#) oraz w Social Media: [Twitter IPN](#) , [Facebook IPN](#) , [LinkedInIPN](#) , [Instagram](#).

Na stanowisku IPN na Gamescom 2023 można było również zagrać w kultową już „[Grę Szyfrów](#)”, tym razem w wersji VR, a wkrótce [Biuro Nowych Technologii Instytutu Pamięci Narodowej](#) zaprezentuje autorski projekt gamingowy przybliżający losy polskich lotników z czasów II wojny światowej.

Kontakt dla mediów:

Rzecznik Prasowy - Dyrektor Biura:

dr Rafał Leśkiewicz

tel. 602 322 362

rzecznik@ipn.gov.pl



INSTYTUT
PAMIĘCI
NARODOWEJ