

Instytut Pamięci Narodowej

https://ipn.gov.pl/pl/aktualnosci/200124,Dziekujemy-Ponad-300-tys-pobran-gry-Lotnicy-wojna-w-przestworzach.ht
ml
01.05.2024, 23:44

Dziekujemy! Ponad 300 tys. pobrań gry „Lotnicy - wojna w przestworzach”



Najnowszy projekt gamingowy Biura Nowych Technologii IPN został pobrany już ponad 300 000 razy. To oznacza, że od czasu międzynarodowej premiery w Londynie 24 stycznia 2024 roku, pobieraliście grę średnio 4000 razy dziennie.

Dziekujemy!

„Lotnicy - wojna w przestworzach” to gra przedstawiająca prawdziwe postaci i dokonania polskich lotników odbywających służbę w powietrzu w czasie II wojny światowej. Produkcja łączy w sobie elementy zręcznościowe oraz zagadki logiczne. W grze zaimplementowano moduł dzienników, które zawierają kompendium wiedzy historycznej, do której nawiązują „Lotnicy”.

- [Przeczytaj więcej o grze „Lotnicy - wojna w przestworzach”](#)

Grę przetłumaczono na 12 języków, w tym na dwa migowe. Dzięki temu jest ona przystępna dla graczy z różnych krajów. W oparciu o grę stworzono scenariusze lekcji,

które omawiają kontekst wydarzeń przedstawionych w grze, przebieg bitew i ich konsekwencje. Ponadto dostępny jest quiz sprawdzający wiedzę z zakresu lekcji. Zarówno lekcje, jak i quiz przetłumaczono na język angielski.

- [Zobacz scenariusze lekcji dla nauczycieli](#)

Chcesz zobaczyć już teraz odwzorowane modele 3D historycznych maszyn, broni, przedmiotów codziennego użytku i postaci pilotów? Przywrócone do życia eksponaty czekają na Ciebie!

- [Zobacz modele 3D](#)

Lotnicy” dostępni są do darmowego pobrania na platformie Steam w wersji na komputery z systemem Windows oraz w wersji VR (Virtual Reality).

- [Pobierz „Lotników” na PC](#)
- [Pobierz „Lotników” na VR](#)

Lotnicy - wojna w przestworzach: gameplay z całej gry

Reportaż z premiery gry „Lotnicy - wojna w przestworzach”

